

- 1 -
VÁLLALKOZÁSI SZERZŐDÉS

amely létrejött egyrészről a

Baktalórántháza Város Önkormányzata (Székhelye: 4561 Baktalórántháza, Köztársaság tér 8., képviseli: Nagy Lajos polgármester, számlavezető pénzügyintézet: OTP-Bank Nyrt., bankszámlaszám: 11744072-15404280-10180000; adószám: 15732190-2-15),
mint Megrendelő, (a továbbiakban **Megrendelő**)

másrészről a

KINE-SZIL Kft. (Székhelye: 4551 Nyíregyháza, Csermely út 8., cégjegyzékszám: 15-09-068507, számlavezető pénzügyintézet: Tiszavasvári és Vidéke Takarékszövetkezet, bankszámlaszám: 68700119-10812950-00000000; adószáma: 13082262-2-15, képviseli: Szilágyiné Kemény Enikő ügyvezető),
mint Vállalkozó, (a továbbiakban **Vállalkozó**)

között (a továbbiakban együtt: **Felek**) a mai napon, az alábbi feltételekkel:

Előzmények

Jelen vállalkozási szerződés (a továbbiakban: Szerződés) Megrendelő által a „**Vállalkozási szerződés, az ÉAOP-2.1.1/A.1-12 számú „Interaktív múzeum kialakítása a baktalórántházai Dégenfeld Kastélyban” című pályázat keretében szoftverek fejlesztése és honlap-programozás elvégzése**” tárgyban a Közbeszerzésekről szóló 2011. évi CVIII. törvény (a továbbiakban: Kbt.) 122/A. §-a alapján 2015. június 17-én a meghívandó gazdasági szereplők részére megküldött ajánlattételi felhívással indult közbeszerzési eljárás (a továbbiakban: Eljárás) eredményeként jött létre, az Eljárás Ajánlatkérője, mint Megrendelő, és az Eljáráson nyertes Ajánlattevő, mint Vállalkozó között, az Eljárás dokumentumaiban foglalt célok maradéktalan teljesítésére, a Kbt. rendelkezéseinek megfelelően.

Mivel a Szerződés az Eljárás szerves részét képezi, és annak dokumentumaival egységesen értelmezendő, a közte és az Eljárás dokumentumai közötti ellentmondás esetén, illetve abban az esetben, ha a Szerződés valamelyik lényeges szerződési feltételről nem rendelkezik, a következő alkalmazási sorrend érvényesül: ajánlattételi felhívás és mellékletei, az esetleges kiegészítő tájékoztatások, a jelen Szerződés, végül Vállalkozó, mint Ajánlattevő ajánlata (a továbbiakban bármelyikre érve: Dokumentum) azzal, hogy a jelen Szerződés nem lehet ellentétes ajánlattevő ajánlatában meghatározott és értékelésre kerülő végleges ajánlati elemekkel. Az e pont szerinti sorrend azt jelenti, hogy a sorrendben előrébb álló Dokumentum ellentmondás vagy szabályozatlan feltétel esetén érvényben megelőzi az utána következőt.

A fent meghatározott dokumentumok jelen Szerződés elválaszthatatlan részét képezik, azonban fizikailag nem kapcsolódnak jelen Szerződéshez.

1. A vállalkozás tárgya

- 1.1. Felek megállapodnak, hogy Vállalkozó az Eljárás Dokumentumaiban foglaltak és a jelen szerződés feltételei szerint elvégzi az ÉAOP-2.1.1/A.1-12 számú „Interaktív múzeum kialakítása a baktalórántházai Dégenfeld Kastélyban” című pályázat keretében szoftverek fejlesztését és honlap-programozást, a szoftverek kezelésére vonatkozó betanítást, valamint a használati útmutató átadását

Handwritten signature and initials

Vállalkozó feladatai a következők:

Szoftverek:

1. az interakciós hardvereken megjelenő addicionális információ tartalom megjelenítéséhez szükséges szoftver,
2. kiállításokban a kisebb tárgyak részleteinek megjelenítésére használjuk. A tárgyakról panorámaképet készítünk, ezeket megjelenítjük. A tárgyak automatikusan jelennek meg egymás után egy részük több oldalról látható, egy részük forog és automatikusan nagyítódik. A tárlókban kiállított tárgyak mellett QR kódokat helyezünk el. A QR kódok addicionális tartalmat hordoznak, melyet bármilyen típusú okostelefon segítségével a látogatók saját készülékükön meg tudnak jeleníteni.
3. a rendszer bármilyen előre megadott képet (arc, szöveg, grafika) felismer kódként, és plusz információt csatol hozzá. Ez a plusz információ lehet videó, képek, szöveg, internetoldal, animáció, hanganyag és ezek kombinációja is. A szoftver Apple iPad Air 2 tableten futtatható.
4. a rendszer felismeri az emberi testet, lemodellezi, majd a saját festmózgásunkkal egy virtuális karaktert tudunk mozgásra bírni egy előre animált virtuális világban,
5. az alkalmazás a kameraképen a virtuálisan felépített világot prezentálja. Pl. egy épületbelső esetén a teremben állva, a környező teret scannelve megnézhetjük, hogy nézett ki az a bizonyos épület, teremrész pl. 100 évvel ezelőtt. 1,5 x 1,5 m-es területen szabadon mozgatható,
6. a kiállítás tartalmával feltöltött a látogatók mozgására animálódó padlóvetítés,
7. speciális számítógépre programozott szoftver segítségével az érintőképernyő elkerülésével, pusztán kézmozdulatokkal irányítható számítógép, amely egy nagy méretű monitoron jelenik meg,
8. a látogatók digitális üzeneteket hagyhatnak a közösségi oldalak számára.

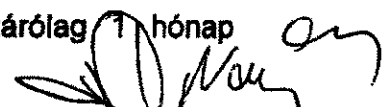
Honlap programozás:

1. internetes weboldal, alkalmazás programozása,
2. mobil alkalmazás programozása,
3. honlap tartalomfeltöltése, facebook felület programozása.

A feladatok elvégzésének műszaki követelményeit az 1. számú melléklet tartalmazza.

2. A szerződés megkötése, hatálybalépése, határidői, megszűnése, a teljesítés helye

- 2.1. Felek rögzítik, hogy jelen Szerződés határozott időtartamra jön létre, annak aláírásától számítva 2015. október 31-ig. A Szerződés az aláírásának napján lép hatályba.
- 2.2. Megrendelő jogosult a jelen szerződést írásban, indokolás nélkül, azonnali hatállyal felmondani. Ebben az esetben Megrendelő köteles időarányosan kifizetni Vállalkozónak a felmondás időpontjáig teljesült munkáért járó elfogadott, de még ki nem fizetett vállalkozási díjat.
- 2.3. Megrendelő köteles a szerződést felmondani a Kbt. 125. § (5) bekezdésében foglalt feltételek bekövetkezésekor, tekintettel a Kbt. 125. § (6) bekezdésében foglaltakra is.
- 2.4. Vállalkozó jelen szerződést a projekt időtartama alatt kizárólag 1 hónap felmondási idővel jogosult felmondani.



2.5. A Szerződés a 2.2. és 2.3. pontjának alkalmazása hiányában mindkét fél általi szerződésszerű teljesítéssel szűnik meg.

2.6. A teljesítés helye: Dégenfeld Kastély Baktalórántháza, 712/6 hrsz.

3. A teljesítés szabályai

3.1. Felek megállapodnak abban, hogy a Megrendelő köteles a jelen szerződésben meghatározott munkafolyamatot érintő minden lényeges változtatásról előzetesen Vállalkozóval egyeztetni.

3.2. Vállalkozó a jelen szerződésben meghatározott feladatait az Eljárás Dokumentumaiban meghatározott követelményeknek megfelelően köteles teljesíteni.

3.3. Felek megállapodnak abban, hogy Vállalkozó a jelen szerződésből eredő programozási feladatait tetszőleges helyszínen láthatja el.

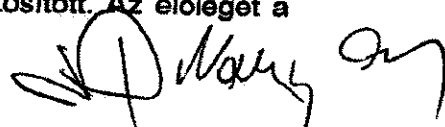
4. A vállalkozási díj számításának és megfizetésének szabályai

4.1. A Vállalkozót a jelen szerződésben meghatározott feladatok hibátlan és hiánytalan teljesítéséért összesen nettó 22.900.000,- Ft + 6.183.000,- Ft ÁFA (azaz nettó huszonkettőmillió-kilencszázezer forint + hatmillió-száznyolcvanháromezer forint általános forgalmi adó) összegű vállalkozási díj illeti meg. Ennek megfelelően a vállalkozási díj teljes bruttó összege: bruttó 29.083.000,- Ft (azaz bruttó huszonkilencmillió-nyolcvanháromezer forint) – a továbbiakban teljes vállalkozási díj. A fentüntetett bruttó vállalkozási díj 27% ÁFA-t tartalmaz.

4.2. Megrendelő összhangban a 4/2011. (I.28.) Korm. rendelet 57/A. § (1) bekezdés a) pontjával, a szerződésben biztosítja a szállítói előleg igénylésének lehetőségét. A 4/2011. (I.28.) Korm. rendelet alapján a közsféra szerezet kedvezményezett összesen a nettó vállalási ár támogatásból finanszírozott, elszámolható összegének legfeljebb 30%-ig terjedően előleget biztosít a nyertes ajánlattevő részére, a hivatkozott jogszabályhelyen meghatározottak, valamint a szerződésben foglaltak szerint. A szállítói előleg kifizetéséről a Kbt. 131. § (1) bekezdése rendelkezik. A szállítói előleggel történő elszámolás részletszabályairól 4/2011. (I. 28.) Korm. rendelet 57/A. § (6) bekezdés rendelkezik. Az ellenérték teljesítése teljesítés igazolás alapján kiállított számla alapján történik a a Kbt. 130. § (1), (6) bekezdéseivel összhangban és a 2013. évi V. törvény 6:130. § (1)-(2) bekezdéseiben foglaltaknak megfelelően, figyelemmel az adózás rendjéről szóló törvény (2003. évi XCII. törvény) Art 36/A. § vonatkozó rendelkezéseire, és a 2007-2013. programozási időszakban az Európai Regionális Fejlesztési Alapból, az Európai Szociális Alapból és a Kohéziós Alapból származó támogatások felhasználásának rendjéről szóló 4/2011. (I. 28.) Korm. rendeletben meghatározottakra is. A szerződésszerű és a jogszabályoknak megfelelő számlák és mellékletei Megrendelő általi kézhezvételétől számított 30 napon belül átutalással kerülnek kiegyenlítésre.

4.3. Az ajánlattétel, a szerződés és a kifizetés pénzneme is forint.

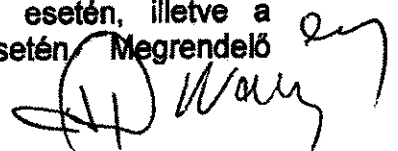
4.4. A teljesítés során 1 számla benyújtásának lehetősége biztosított. Az előleget a benyújtásra kerülő végszámla összegéből kell levonni.



- 4.5. Megrendelő a Vállalkozó általi előleg igénybevétele esetén az előleg biztosítékeként a 4/2011. (I. 28.) Korm. rendelet 57/A. § (3) bekezdése alapján a folyósítandó szállítói előlegnek a jelen szerződés elszámolható összegének 10% feletti részre, a Kormány európai uniós források felhasználásával kapcsolatos irányító hatósági feladatok ellátására kijelölt tagja javára szóló, a Kbt. 126. § (6) bekezdés szerinti biztosíték-nyújtás kötelezettségét írja elő Vállalkozó számára. Vállalkozó a jelen szerződés elszámolható összegének 10%-a erejéig mentesül a biztosítéknyújtás kötelezettsége alól. A gazdasági társaság vagy nonprofit szervezet szállító cégjegyzésre jogosult vezető tisztségviselőjének vagy legalább 50%-os közvetlen tulajdonrészrel rendelkező tulajdonosának, vagy együttesen legalább 50%-os közvetlen tulajdonrészrel rendelkező természetes személy tulajdonosainak kezességvállalása, vagy garanciaszervezet által vállalt kezesség, valamint az Áht. 92. § (1) bekezdése szerinti állami kezesség is elfogadható a szállítói előleg biztosítékeként. Az előleggel kapcsolatos biztosíték nyújtása értelemszerűen csak abban az esetben kötelező, ha az ajánlattevő az előleg lehetőségével élni kíván. Az igénybe vehető előleg mértékét a jelen szerződés elszámolható ellenértékének maximum 30%-a. Az előleg biztosíték, a 4/2011. (I.28.) Korm. rend 57/A. § (3) pontja alapján, a Kormány európai uniós források felhasználásával kapcsolatos irányító hatósági feladatok ellátására kijelölt tagja nevére szólóan, a Kbt. 126. § (6) bekezdésének a) pontjában meghatározott formában, azaz ajánlattevő választása szerint - a Kbt. 126. § (4) bekezdés szerinti határidőre - teljesíthető az előírt pénzüsszegnek a Kormány európai uniós források felhasználásával kapcsolatos irányító hatósági feladatok ellátására kijelölt tagja fizetési számlájára történő befizetéssel (átutalással), bank vagy biztosító által vállalt garancia vagy banki készfizető kezesség biztosításával, vagy biztosítási szerződés alapján kiállított – készfizető kezességvállalást tartalmazó – kötelezvényvel.
- 4.6. Felek megállapodnak abban, hogy Vállalkozó a vállalkozási díjon felül egyéb, a vállalkozás teljesítésével kapcsolatban igazoltan felmerült költségeinek megtérítését nem jogosult Megrendelőtől követelni, azokat a Felek által megállapodott Vállalkozási díj tartalmazza.
- 4.7. Vállalkozó nem fizethet, illetve számolhat el a szerződés teljesítésével összefüggésben olyan költségeket, melyek a Kbt. 56. § (1) bekezdés k) pontja szerinti feltételeknek nem megfelelő társaság tekintetében merülnek fel, és melyek Vállalkozó adóköteles jövedelmének csökkentésére alkalmasak.
- 4.8. A fentiekén túl Vállalkozó a szerződés teljesítésének teljes időtartama alatt tulajdonosi szerkezetét Megrendelő számára megismerhetővé teszi és a Kbt. 125. § (5) bekezdése szerinti ügyletekről Megrendelőt haladéktalanul értesíti.
- 4.9. Megrendelő felhívja Vállalkozó figyelmét arra, hogy alvállalkozói részére történő kifizetéseinél az Art. 36/A. §-ában foglaltak szerint kell eljárnia.
- 4.10. Vállalkozó által a szerződés teljesítésében igénybe veendő alvállalkozók, szakemberek alkalmazására a Kbt. 128. § (2)-(4) bekezdései irányadók.

5. Szerződésszegés

- 5.1. Felek megállapodnak abban, hogy Megrendelő fizetési késedelme esetén a Ptk. szerinti késedelmi kamatot köteles fizetni Vállalkozó részére. Felek megállapodnak, hogy Vállalkozó késedelmes teljesítése esetén, illetve a szerződés Vállalkozónak felróható meghiúsulása esetén Megrendelő kötbérfizetést követelhet Vállalkozótól az alábbiak szerint..



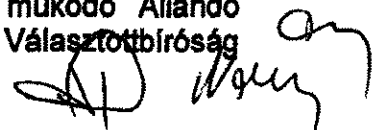
- 5.2. Vállalkozó késedelmi kötbért köteles fizetni a Vállalkozónak felróható késedelem esetén, melynek mértéke: 20.000 HUF/nap.
- 5.3. Vállalkozó meghiúsulási kötbért köteles fizetni amennyiben a munka elvégzése Vállalkozónak felróható okból meghiúsul. Mértéke a nettó vállalkozási díj 10%-a.

6. Titoktartás

- 6.1. Vállalkozót és Megrendelőt teljes körű titoktartási kötelezettség terheli a jelen szerződéssel összefüggésben tudomásukra jutott üzleti és üzemi titok, valamint a Megrendelőre, egymásra, illetve a tevékenységükre vonatkozó alapvető fontosságú információk vonatkozásában. Felek az ilyen információkat saját célra sem jogosultak felhasználni. Felek ezen túlmenően sem közölhetnek illetéktelen személlyel olyan adatot, amely feladataik betöltésével összefüggésben jutott tudomásukra, és amelynek közlése egymásra vagy más személyre hátrányos következménnyel járna.

7. Vegyes rendelkezések

- 7.1. Szerződő felek megállapodnak abban, hogy az Alvállalkozó által jelen szerződés teljesítése során létrehozott bármely, szerzői jogvédelem alá eső alkotás vagy egyéb szellemi termék akkor kerül a Megrendelő kizárólagos tulajdonába, amennyiben Megrendelő a vállalkozói díjat maradéktalanul megfizette Vállalkozó részére. A megszerzett jogokról a későbbiek során a Megrendelő a vállalkozó hozzájárulása nélkül jogosult rendelkezni. E körben kifejezetten, de nem kizárólagosan rögzítik a Felek, hogy a vállalkozó által előállított alkalmazások, szoftverek, ehhez kapcsolódó dokumentáció és egyéb szellemi termékek, illetve a kapcsolódó szerzői jogok kizárólagos és teljes körű jogosultja a Megrendelő, ezen jogok a Megrendelő tulajdonát képezik. Ugyanakkor a szoftverek, alkalmazások forráskódjai nem kerülnek a Megrendelő tulajdonába – azok az alvállalkozó know-how-jának részei, ezek átadására nem kötelezett.
- 7.2. Vállalkozó kifejezetten elismeri, hogy a vállalkozási díj tartalmazza a szerzői jogok Megrendelő által történő teljes körű megszerzésének ellenértékét is. Vállalkozó a vállalkozási díj összegére tekintettel visszavonhatatlanul lemond a jelen szerződés tárgyát képező szoftver Megrendelő által harmadik személyre történő átruházásnak, a felhasználás engedélyezésének esetére vonatkozó szerzői jogokról is.
- 7.3. Vállalkozó szavatolja, hogy a vagyoni és felhasználási jog engedésére jogosult, és kijelenti, hogy a jelen szerződés szerinti Anyagok saját készítésűek, és arra harmadik félnek nem állt, áll, vagy a jövőben nem fog fennállni bármilyen olyan joga, amely a Megrendelőt – akár időlegesen – megakadályozná az Anyagok jogszerű használatában, illetve a vagyoni és felhasználási jogok teljes körének jelen szerződés szerinti megszerzésében.
- 7.4. Vállalkozó szavatolja továbbá, hogy rendelkezik azon harmadik személyektől származó jogszerű felhasználási engedéllyel, akiknek szellemi alkotását, szerzői művét, bejegyzett védjegyét valamilyen formában az Anyagok elkészítéséhez felhasználja.
- 7.5. Szerződő Felek kölcsönösen megállapodnak abban, hogy a jelen szerződésből származó bármely, egyeztetés útján nem rendezhető jogvita esetén alávetik magukat a Magyar Kereskedelmi és Iparkamara mellett működő Állandó Választottbíróóság kizárólagos illetékességének, azzal, hogy a Választottbíróóság saját ügyrendje szerint jár el.



7.6. A jelen Szerződést a Felek írásban, közös megegyezéssel a Kbt. 132. §-ában foglaltaknak megfelelően módosíthatják.

7.7. Jelen szerződés 2 (kettő) eredeti példányban, kizárólag magyar nyelven készült, mindegyik példány 4 (négy) számozott oldalból áll.

7.8. Jelen Szerződésben nem szabályozott kérdésekben a hatályos és vonatkozó magyar jogszabályok az irányadók, melyek közül kiemelendő a Kbt. és a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény, azzal, hogy a szerződő Felek a Ptk. 6.63. § (5) bekezdésének alkalmazását kizárják. Jelen szerződés rendelkezéseit a Kbt.-vel összhangban kell értelmezni. A Szerződésben szereplő jogszabályi hivatkozások helyére a hivatkozott jogszabályhely megváltozása vagy az azt tartalmazó jogszabály hatályon kívül helyezése esetén az annak megfelelő, megváltozott jogszabályhelyet, illetve hatályos jogszabályt kell érteni, kivéve, ha a megváltozott jogszabályhely, illetve hatályos jogszabály eltérést megengedő rendelkezésének alkalmazása összeegyeztethetetlen lenne az Eljárás dokumentumainak vagy a jelen Szerződésnek a követelményeivel, illetőleg céljával.

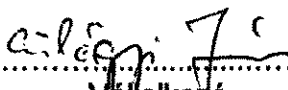
7.9. Jelen szerződés elválaszthatatlan, és a Szerződéshez fizikailag is csatolt mellékletét képezi az alábbi 1 db melléklet.

1. számú melléklet: Műszaki követelmények

7.10. Jelen szerződést a Szerződő Felek kölcsönös és együttes értelmezést követően, mint akaratukkal mindenben megegyezőt, jóváhagyólag írják alá.

Baktalórántháza, 2015. július 27.


.....
Megrendelő
Baktalórántháza Város Önkormányzata


.....
Vállalkozó
KINE-SZIL Kft.


.....
Pénzügyi ellenjegyző



4551 Nyíregyháza-Oros, Csermely u. 6.
Levegőút: 13082262-2 14



1. számú melléklet: Műszaki követelmények

Szoftverek:

1. az interakciós hardvereken megjelenő információ tartalom rögzítéséhez és lejátszásához szükséges szoftver, mely különálló hardveren kerül használatra. Működés közben egy infraérzékelőt kell tudnia irányítani, mely működése segítségével a látogató érkezésekor elindítja az adathordozójára rögzített mp3 formátumú hanganyagot. A szoftver alkalmas kell legyen az ivocesys rendszerrel való kompatibilitásra. Mp3 formátumban kell tudnia rögzíteni hanganyagot és sd kártyán az ivocesys hangrendszerbe táplálva tudnia kell a rögzített hanganyagot lejátszani. A szoftver bármilyen platformon készülhet megkötés nélkül, melyen létrehozható egy mp3 formátumú hangfile,
2. A kiállításon megtekinthető kisebb tárgyak nagyobb méretben történő bemutatására szolgáló szoftver, melyet 8 tárgy megjelenítésére használunk úgy, hogy a 8 tárgyat több oldalról is fényképezve, digitalizálva bemutatjuk. A 8 tárgyról készült összes (minimum 24 db)képet egységes videofolyammá szerkesztjük és megjelenítjük LED kijelzők segítségével. A szoftver Mac os illetve windows alapú is lehet. A digitalizálásra kerülő tárgyak pénzérme nagyságúak (maximum 7 cm magas kör alakú tárgyak) . A tárlókban kiállított tárgyak mellett QR kódokat helyezünk el, mely egy kódkészítő szoftverrel készül. A szoftver windows alapú. Az elkészült QR kódokat a tárgyak mellé helyezzük, vagy a tárgyról készült installációkon szerepeltetjük. A QR kódok addicionális tartalmat hordoznak, melyet bármilyen típusú okostelefon segítségével a látogatók saját készülékükön meg tudnak jeleníteni,
3. A szoftver, ios 8 operációs rendszerre kerül fejlesztésre és ipad air 2 tableten futtatható. A szoftver markerként (kódként) használja a falon és állványokon elhelyezett képeket (17. századi szobabelső) azokat helyettesíti a 17. sz.-i bútorképekkel, így a szoftver az ipad-en megjeleníti a 3d-ben animált 3 db bútor képét melyet 3d-ben láthat az érdeklődő, miközben a tablet kameraképén a szobát is látja mint háttérrel,
4. A szoftver windows 8 alatt fut és egy kinect szenzor használatával felismeri az emberi test mozgását, lemodellezi azt és így egy virtuális 3d-s karaktert hoz létre, majd mozgásra bírja egy előre animált virtuális világban. A virtuális karakter korhű ruhában van, körülötte élőkép, mely egy korabeli tánctermet mutat be. Két szoftver készül. Az egyik férfi, a másik női alakra tervezve a ruházatot és a tánclépéseket is. A szoftverkészítés során korhű térben 4 db kb. 5 másodperces animációt kell létrehozni, mely egy-egy tánclépéssort tartalmaz, tetszés szerint , de hasonlítson a 17. századi tánclépésekhez. a 4db animáció nemenként 2-2 animációt jelent. Az interakció futtatásához minimum két magos processzorral, 4gb memóriával és 500gb háttértárral rendelkező pc-re van szükség,
5. A szoftver ios8 operációs rendszerre kerül lefejlesztésre, mely apple ipad air 2 tableten fut. Aszoftver egy a tabletet néző felhasználót 360 fokban körbevevő 17. századi szalont jelenít meg. Így a tabletet bámerre forgatva, a látogató a szalonnak is más-más, az adott irányba eső részét látja. A kijelzőn egy dedikált gombot (melynek felirata mesélj róla) megnyomva megjelenik a kijelzőn egy 17.századi alak, aki mesél a kastély történetéről. A mesélő greenbox technikával egy színész segítségével készül el és



illesztődik be a szoftverbe. A mesélő magyar nyelven kb. 5 perces szöveget mond el, a szoftver 3 részből áll, igazodva a szoba látható 3 oldalához 3*1,5 méterben, mely 3 szoftver részlet összefűzésre kell kerüljön, így látható egyként a szobabelső

6. A szoftver windows 8 operációs rendszerre kerül fejlesztésre és egy pc-n fut. A hozzákapcsolódó infrakamera egy kijelölt területet figyel, és a területre érkező látogató megszakítja az infra jel folyamatosságát. Ekkor az infrakamera jelet továbbít a rendszerbe integrált pc-nek, ami képet vetít egy projektoron át a kijelölt területre (padlóra). 4 féle tartalmat kell készíteni. 1 db kapcsolódjon a kiállításához, illetve a kastélyhoz. 3db pedig múzeumpedagógiai szempontból fontos, hogy gyerekeknek szánt szabadidős tartalom legyen amivel megmozgathatók a látogató gyerekek. Az interakció futtatásához minimum két magos processzorral, 4gb memóriával és 60gb háttértárral rendelkező pc-re van szükség,
7. A szoftver windows 8 operációs rendszerre kerül fejlesztésre és egy pc-n fut. Egy kinect szenzor használatával felismeri az emberi kéz mozgását, majd az érzékelő a kéz térbeli mozgását a kijelzőre leképezve irányítja a számítógép windows 8 alatt futtatott mozgásvezérelt alkalmazását. 2 Alkalmazás készül. Az alkalmazások pusztán kézmozdulatokkal vezéreltek, érintőkijelző, egér, billentyűzet érintése, használata nélkül. Az egyik a kiállítással, a kastéllyal kapcsolatos kvíz, a másik egy ugyanilyen témájú puzzle. Az interakció futtatásához minimum két magos processzorral, 4gb memóriával és 60gb háttértárral rendelkező pc-re van szükség.,
8. A szoftver windows 8 operációs rendszerre kerül fejlesztésre és egy pc-n fut. Egy előre elkészített és beágyazott háttérrel készül, mely elé fényképezi a látogatót egy a pc-hez kapcsolódó webkamera. A látogató azonnal látja a pc-hez kapcsolódó érintőképernyő kijelzőjén az elkészült képet, melyet el tud küldeni a közösségi oldalakra, legyen az a saját vagy a múzeum közösségi oldala. Az interakció futtatásához minimum két magos processzorral, 4gb memóriával és 60gb háttértárral rendelkező pc-re van szükség.

Honlap programozás:

9. Internetes weboldal, alkalmazás programozása

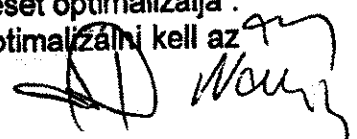
A weblap készítése tartalmazza a weblapfejlesztést, arculat kialakítását, internetes arculati elemek létrehozását 4-5 tematikus aloldallal, animációkkal. A szoftver tartalmaz minden információt és tájékoztatást a múzeummal kapcsolatban.

Az aloldalak minimumtartalma : főoldal, kapcsolat, email küldés lehetősége, család története, kastély története, galéria, kiállító terek, programok, beruházás története, pályázat, térkép
WP motor egyedi arculattal és grafikával

10. Mobil alkalmazás programozása

mobileszközökre optimalizált tartalom készítése úgy, hogy a weboldal minden mobil operációs rendszeren optimalizáltan kerüljön megjelenésre.

A szoftver a weblap mobil platformokon történő megjelenését optimalizálja .
Mivel azok alapvetően különböznek egymástól, azokat optimalizálni kell az



összes platformra, hogy bármelyiken megnyitva , az teljes mértékben használható legyen


11. Honlap tartalomfeltöltése, facebook felület programozása

Online arculati elemek elkészítése

Social Media felületek kialakítása és kezdő tartalom feltöltése (twitter, instagram)

Facebook (egy egyedi lapfüllel) felület kialakítása

A weblap online felületeinek elkészítése és a tartalmak feltöltése. A múzeum facebook felületének kialakítása és kezdő tartalmának elkészítése és feltöltése

 Wang
ang

THE UNIVERSITY OF CHICAGO LIBRARY

THE UNIVERSITY OF CHICAGO LIBRARY

THE UNIVERSITY OF CHICAGO LIBRARY

THE UNIVERSITY OF CHICAGO LIBRARY

THE UNIVERSITY OF CHICAGO LIBRARY

THE UNIVERSITY OF CHICAGO LIBRARY

THE UNIVERSITY OF CHICAGO LIBRARY

THE UNIVERSITY OF CHICAGO LIBRARY

THE UNIVERSITY OF CHICAGO LIBRARY

THE UNIVERSITY OF CHICAGO LIBRARY

THE UNIVERSITY OF CHICAGO LIBRARY